

Istituto San Francesco

Liceo Scientifico Sportivo e Liceo delle Scienze Umane

Scuola paritaria decreto n. 53998 del 10 dicembre 2003

Gestito Can.Ale APS CF: 90073850597

COMUNICATO STAMPA

Si è tenuta questo pomeriggio la seconda lezione del progetto "Visionaria" 

Gli studenti dell'Istituto San Francesco e gli studenti dell'Istituto ISAS ospiti degli studenti dell'Istituto Comprensivo Milani Fondi hanno preso parte alla lezione sul linguaggio dei videogiochi e sulla struttura narrativa ramificata tenuta dalla Narrative Designer Chiara Domeneghetti esperta di Applied Games nonché docente di design della narrazione in corsi sullo sviluppo dei videogiochi.

Che cos'è un videogioco? Quali sono le sue possibili applicazioni? Quali sono le differenze tra un videogioco e un'opera audiovisiva? Queste le domande poste ai nostri alunni ed analizzate insieme all'esperta del settore.

Inoltre gli studenti hanno avuto modo di comprendere come nasce un videogioco e, in particolare, in che modo è meglio procedere quando ci si ritrova a costruire una storia ramificata.

25 gennaio 2023

